

ГЛОБАЛИЗАЦИЯ И ЦИФРОВОЕ ОБЩЕСТВО

КАФТАН Виталий Викторович — доктор философских наук, профессор департамента политологии и массовых коммуникаций Финансового университета при Правительстве РФ (1255993, Россия, г. Москва, Ленинградский пр-кт, 49; kaftanvit@mail.ru)

РЯЗАНОВА Лилия Вячеславовна — аспирант департамента политологии и массовых коммуникаций Финансового университета при Правительстве РФ (1255993, Россия, г. Москва, Ленинградский пр-кт, 49; liliya_ryazanova@mail.ru)

КОНЦЕПЦИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И СИМУЛЯТИВНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В УСЛОВИЯХ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ

Аннотация. В статье проводится анализ феноменов симулятивной и виртуальной реальности как методологических оснований исследования в современной политической науке. Их возрастающая актуальность обусловливается высоким уровнем развития цифровых технологий, которые оказывают влияние на все сферы жизни общества. Авторы обозначают особенности функционирования данных явлений, их общие черты и отличия. Отмечается необходимость увеличения числа исследований феноменов симулятивной и виртуальной реальности в сфере политики.

Ключевые слова: виртуальная реальность, симулятивная реальность, методологические основания, Ж. Бодрийяр, Интернет

Актуальность изучения и формирования методологического аппарата исследования политической реальности в условиях цифровой трансформации определяется новыми условиями, в которых она функционирует. Согласно знаменитому тезису М. Маклюэна *the medium is the message* (англ. *message* — сообщение), средство коммуникации меняет смысл информации. Вследствие технологических изменений также трансформируется и методологический арсенал исследований.

12 марта 1989 г. произошло революционное событие для сети Интернет. В этот день английский изобретатель Тимоти Бернерс-Ли запустил проект, ставший известным под названием «Всемирная паутина», благодаря чему пользователи получили возможность совместно генерировать и хранить информацию. Теперь текстом можно поделиться, оперативно перейти из одного источника в другой, что значительно упростило поиск информации. Благодаря инновационной деятельности Бернерса-Ли появились знакомые нам «приставки» интернет-адресов *www* (*World Wide Web* — Всемирная паутина) и *http* (*HyperText Transfer Protocol* — протокол передачи гипертекста). Современное функционирование Интернет во многом приобрел благодаря возможности связывать информацию в Интернете гиперссылками, а большинство современных сайтов построено на принципах гипертекста.

Современное состояние науки, культуры и общества в целом Ж.Ф. Лиотар в 1970-е гг. охарактеризовал как «состояние постмодерна» [Лиотар 1998]. Постмодерн — состояние современной культуры, включающее в себя своеобразную философскую позицию, выражающую (не)формальную антитезу допостмодернистскому искусству, а также массовую культуру современной эпохи¹.

Специфика политической реальности сегодня задается тенденцией применения элементов шоу в политике; теоретическим основанием данного концепта можно назвать «общество спектакля» Ги Дебора. В свою очередь, Ж. Деррида выделяет традиционный и свободный театр. В современной политической

¹ Постмодернизм. — *Новый философский словарь*. Мн.: Современный литератор. 2007. С. 425.

реальности на телевидении и на площадках сети Интернет транслируются шоу, видео, на которых происходит обсуждение актуальной политической повестки. В политической реальности шоу-политика поддерживается акционизмом, мемами на политические темы. В результате вся наша реальность превращается в театр, где люди являются актерами, которые не слышат ответной реакции зрителей. Шоу подменяют реальность, человек смотрит на этот мир через экраны телевизоров и через мониторы компьютеров. Интернет во многом начинает повторять логику телевидения.

В настоящее время в качестве основного методологического подхода исследования ученые часто опираются на отдельные наиболее выдающиеся концепции. В качестве новых и актуальных, но недостаточно изученных теорий, применяемых при анализе современной политической реальности в контексте цифровой трансформации, обозначим феномен виртуальной реальности и концепцию симулякра [Бодрийяр 2019].

В настоящее время мы находимся в новых условиях бытия интернет-реальности, которые философы называют термином «компьютерное бытие». Вследствие этого все стороны человеческой деятельности подвергаются трансформации, в т.ч. происходят изменения в функционировании политической реальности. Современная политическая реальность обросла новыми свойствами, такими как медиатизация политического пространства, виртуализация; процессы цифровизации проникли в сферу политики.

На современном этапе деятельность по завоеванию, осуществлению и удержанию политической власти включает в себя конкуренцию за умы масс, создание и трансляцию символов, определение ведущих идей, ценностей.

Вышеописанные обстоятельства, диктующие нам логику функционирования нового типа политической реальности, являются основанием для обращения к феноменам виртуальной и симулятивной реальности.

Виртуальная реальность создается с помощью технических средств, она конструирует новый мир с собственными законами бытия. Необходимость осмысления виртуальной политической реальности объясняется активно развивающимися и действующими на территории развитых стран электронными правилами, электронной демократией.

В глобальном смысле под виртуальной реальностью мы понимаем объективно явленный мир в интернет-пространстве. Он разворачивается в пространстве поисковых служб, социальных сетей, видеохостингов, блогов, компьютерных игр и т.д. Отдельного внимания заслуживают работы российских исследователей, сконцентрированные на исследовании виртуальной реальности [Иванов 2000; Силаева 2008; Чистяков 2014].

При определении концепта «симулятивная политическая реальность» мы опираемся на термин «симулякр» Ж. Бодрийяра. Симуляция в данном контексте при современном состоянии технологического развития является эпохой, которая характеризуется игрой со смыслом. Российские исследователи анализируют концепт симулякра в своих работах [Елисеева 2009; Чистяков 2014; Володенков 2018; Кафтан 2015].

Отметим возрастающее влияние феномена симулякра во всех сферах общественной жизни. Знаки реальности подменяют реальность, становятся гиперреальностью, в которой восприятие действительности опирается не на факты, а на симуляции. В связи с возрастающей ролью Интернета как средства массовой коммуникации возрастает скорость обмена симулятивными конструкциями.

Проанализировав работы, описывающие виртуальную и симулятивную реальность, отметим, что есть серьезные расхождения в их понимании и разграничении.

На наш взгляд, важно обозначить принципиальное отличие виртуальной реальности от симулятивной: первая воспроизводится исключительно с помощью технических средств, является онлайн-пространством, вторая может существовать как в онлайн-, так и в офлайн-измерениях. Может случиться так, писал Бодрийяр, что уже не тела будут отбрасывать свои тени, а тени отбрасывать свои тела, которые станут лишь тенью тени. Именно это уже происходит в случае с виртуальной реальностью, которая представляет собой лишь повторно пущенную в оборот абстракцию и жизнь в цифровом формате [Бодрийяр 2019: 61].

Симулятивная реальность является более общим понятием по отношению к виртуальной реальности. Симулятивный характер носят онлайн- и офлайн-измерения, однако условием существования виртуальной реальности являются технические средства.

Феномены симулятивной и виртуальной реальностей носят нейтральный характер, что означает принципиальное отрицание авторами отождествления симулятивной реальности с целенаправленно сконструированными, обладающими негативной интерпретацией конструкциями. Они характеризуются как среды, в которых может присутствовать или отсутствовать манипулятивный компонент. Так, например, 5 февраля 2003 г. госсекретарь США Колин Пауэлл в Совете Безопасности ООН продемонстрировал пробирку с белым порошком, который представил как оружие массового поражения. Это является примером целенаправленного искажения событий, которое стало причиной введения войск в Ирак. Примером не целенаправленно созданного симулякра является взрыв жилого дома в Магнитогорске 31 декабря 2018 г., в результате которого распространились слухи о теракте.

Можно констатировать, что анализу симулятивной и виртуальной реальности в сфере политики посвящено лишь небольшое число исследований. В основном данные концепции исследуются в рамках философии и социологии. По этой причине нам видится целесообразным изучение данных феноменов в политологическом ракурсе.

Таким образом, в результате исследования мы обозначили теоретические основания изучения современной политической реальности в условиях цифровой трансформации, описали текущее состояние современной политической реальности и условия, в которых она существует. Современное состояние общества характеризуется принципами постмодернизма, который, в свою очередь, определяется эклектизмом, принципом множественности истин.

На наш взгляд, системообразующим ядром методологических оснований исследования современной политической реальности в условиях цифровой трансформации являются феномены виртуальной и симулятивной реальности. В результате анализа мы пришли к следующим выводам: 1) основой их дифференциации служит степень соотношения их репрезентации в онлайн- или офлайн-пространстве; 2) понятие «симулятивная реальность» является более широким, чем «виртуальная реальность»; 3) симулятивный характер политической реальности не обязательно носит негативный характер; 4) лишь небольшое число исследований посвящено политическим процессам в рамках данных типов реальности.

Список литературы

Бодрийяр Ж. 2019. *Совершенное преступление. Заговор искусства*. — М.: Группа Компаний «РИПОЛ классик» / «Панглосс». 347 с.

Володенков С.В. 2018. *Интернет-коммуникации в глобальном пространстве современного политического управления*. М.: Изд-во МГУ; Проспект. 272 с.

Елисеева Т.В. 2009. Идеология как симулятивный образ массового сознания. — *Современные гуманитарные исследования*. № 5. С. 53-58.

Иванов Д.В. 2000. *Виртуализация общества*. СПб: Петербургское Востоковедение. 96 с.

Кафтан В.В. 2015. Постмодернистские основания репрезентации современной войны. — *Гуманитарные науки. Вестник Финансового университета*. № 3. С. 58-65.

Лиотар Ж.-Ф. 1998. *Состояние постмодерна*. М.: Алетейя. 160 с.

Силаева В.Л. 2008. Интернет как социальный феномен. — *Социс. Социологические исследования*. № 11. С. 101-107.

Чистяков Д.И. 2014. Виртуализация общества и теория гиперреальности Ж. Бодрийера в коммуникационном пространстве. — *Философия права*. С. 120-122.

KAFTAN Vitaliy Viktorovich, Dr.Sci.(Philos.), Professor of the Department of Political Science and Mass Communications, Financial University under the Government of the Russian Federation (49 Leningradsky Ave, Moscow, GSP-3, Russia, 125993; kaftanvii@mail.ru)

RYAZANOVA Liliya Vyacheslavovna, postgraduate student at the Department of Political Science and Mass Communications of the Financial University under the Government of the Russian Federation (49 Leningradsky Ave, Moscow, GSP-3, Russia, 125993; liliya_ryazanova@mail.ru)

THE CONCEPTS OF SIMULATION AND VIRTUAL REALITY IN TERMS OF DIGITAL TRANSFORMATION

Abstract. *The article deals with the phenomena of simulative and virtual reality as the methodological basis of research in modern political science. Their increasing relevance is due to the high level of development of digital technologies that have an impact on all spheres of society. The authors indicate the features of the functioning of these phenomena, their common features and differences. The authors concentrate on the need to increase the number of studies of phenomena of simulative and virtual reality in the policy area.*

Keywords: *virtual reality, simulative reality, methodological grounds, J. Baudrillard, Internet*
